

Angebotsbeschreibung

Stadtteilbibliothek: Bücherei Düsseldorf-Oberkassel
Angebot: Robo-Rallye
Zugeordnete Funktion: Digitales Kompetenzzentrum
Stand: 01/2020

Teil I Angebotsbeschreibung

- Ziele, die mit dem Angebot erreicht werden sollen (Warum passt das Angebot zur o.g. Funktion? Bitte nennen Sie 1 bis 3 Hauptziele)
 - Digitale Inklusion
 - Etablierung als Bildungsort
 - Förderung des Images der Bücherei als Ort, an dem man *coole, zeitgemäße* Sachen machen kann / Bindung der (Haupt-) Zielgruppe an die Bücherei
- Zielgruppe (z.B. Grundschulklasse 1. Schulj., Senioren)
 - Kinder ab 8 Jahren
- Kooperationspartner
 - Keiner
- Notwendige Vorkenntnisse zur Durchführung des Angebotes (z.B. Kompetenzen, Technikwissen)
 - Geübter Umgang mit Tablets und Apps
 - Grundverständnis Programmierung nützlich
- Durchführungsperiode: **regelmäßig**
- Durchführungsdauer (in Minuten): **90 Minuten**
- Vorbereitungszeit (in Minuten):
 - je nach Kenntnisstand und zeitlichen Möglichkeiten 1-2 Wochen, um alle Pads und Roboter vorzubereiten
 - ggf. länger, um sich in die Materie einzuarbeiten
 - am Veranstaltungstag ca. 1 Stunde, um die Tablets und die Roboter zu laden und bereitzulegen

- Eingesetzte Technik: Tablets (in unserem Falle iPads), Wonder Workshop Dash-Roboter, Lego WeDo 2.0 Sets / W-Lan
- Eingesetzte Materialien:
- Anforderungen an den Raum: Ausreichend Fläche, damit 5-6 Kinder jeweils ihren Roboter fahren lassen können

Verlaufsbeschreibung:

Einführung

- Auswahl und Anschaffung der Roboter
- Einarbeitung in die Materie
- Vorbereitung der Roboter und Tablets – Aufspielen der Apps
- Konzeption des Veranstaltungformats:
 - Wie oft (1x monatlich, ggf. Zusatztermine / Folgetermine anbieten)
 - Wie viele Kinder (5-6, damit die Veranstaltung in einem zu bewältigenden Rahmen bleibt)
 - Welches Alter (ab 8, da es sinnvoll ist, dass die Kinder gut lesen können)

Der Sinn der Veranstaltung besteht für uns darin, die Technik, die generell für eine Kooperation mit den Grundschulen im Rahmen des Medienkompetenzrahmens angeschafft wurde, auch außerhalb dieses Einsatzbereiches unseren Nutzern zugänglich zu machen. Die Kinder können sich zu bestimmten Zeitpunkten die Roboter zur Präsenznutzung ausleihen und sich mit ihnen beschäftigen. Da die jeweiligen Apps – in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen – selbsterklärend sind, ist es möglich, die Kinder ihren eigenen Lernprozess bestimmen zu lassen. Da wir bereits mehrere Coding-Workshops angeboten haben, kann man die Robo-Rallye außerdem als aufbauende Veranstaltung für diejenigen Kinder verstehen, die bereits Coding-Erfahrungen gesammelt haben.

Hauptteil

Vorbereitung der Räumlichkeiten und Aufbau der technischen Ausstattung

- Freiräumen einer ausreichend großen Fläche
- Laden und bereitlegen der Roboter und Tablets
- Ausgeben der Roboter und Tablets sowie kurze Einführung in die Apps usw.
- Weitere Betreuung nur bei expliziter Fragestellung, ansonsten Prinzip der Autodidaktik

Abschluss

- Nach Abgabe Vollständigkeitskontrolle
- Ggf. Vereinbarung von zusätzlichen Terminen zur Nutzung der Roboter auch außerhalb der angebotenen Veranstaltungstermine, individuelle Termine
- **Vorbereitung für den nächsten Termin:**
- Zurücksetzen der Apps, ggf. löschen von gespeicherten Projekten oder Programmen
- Aufspielen weiterer Apps, z.B. zum Zubehör des Dash-Roboters