

Angebotsbeschreibung

Stadtteilbibliothek: Düsseldorf Unterbach

Angebot:

Unterbach spielt!

Klassische Brettspiele, knifflige Wissensspiele und actionreiche Bewegungsspiele für alle mit Spaß am gemeinsamen Spiel

Zugeordnete Funktion: Ort für Inspiration

Stand: 01/2020

Teil I Angebotsbeschreibung

- Ziele, die mit dem Angebot erreicht werden sollen (Warum passt das Angebot zur o.g. Funktion? Bitte nennen Sie 1 bis 3 Hauptziele)
 1. Austausch zwischen den Generationen ermöglichen
 2. Kreatives Denken fördern
 3. Lernen durch Spielen

- Zielgruppe (z.B. Grundschulklasse 1. Schulj., Senioren)

Übergreifend

- Kooperationspartner

Jugendzentrum Youth4You

AWO Zentrum Plus

Tageseltern

OGS-Gruppen

- Notwendige Vorkenntnisse zur Durchführung des Angebotes (z.B. Kompetenzen, Technikwissen)

- Durchführungsperiode: regelmäßig einmalig Sonstiges
- Durchführungsdauer (in Minuten): 120
- Vorbereitungszeit (in Minuten): 120
- Eingesetzte Technik: Tiptoi, Ting
- Eingesetzte Materialien: Gesellschaftsspiele, Bewegungsspiele
- Anforderungen an den Raum: Flexibilität der Möblierung

Verlaufsbeschreibung:

Einführung

1. Kooperationspartner suchen
2. Werbung – bis zu 10 Wochen vor dem ersten Termin, je nach Fristen in der Druckerei
 - Druck von Plakaten und Flyern zum Aushang in den Bibliotheksräumen und den umliegenden Geschäften.
 - Erstellen eines Veranstaltungsangebotes bei Facebook.
 - Vorbereiten einer Pressemitteilung. (2 Wochen vor der Veranstaltung)
3. Möbelbeschaffung
 - Spieletisch, zum dauerhaften Gebrauch (180€)
4. Medienbeschaffung – exemplarisch für 2019
 - Spiel des Jahres
„Just One“
 - Neue Brettspiele für alle Zielgruppen
„Mein erstes Angelspiel“
„Concept Kids“
„Dixit“
„Mensch ärgere dich nicht Classic Line mit extra großen Figuren“
„My Rummy Classic Line mit extra großen Steinen“
 - Bewegungsspiele, wie Crossboccia und Wikingerschach
 - Kooperative Spiele, wie „Wehrwölfe“ (für Gruppen)
 - Thematische Puzzle (mit Stadtbezug, mit Jahreszeitenbezug, für verschiedene Altersklassen)
„6 erste Puzzles“
„Düsseldorf“
5. Inhaltliche Vorbereitung: jedes Teammitglied arbeitet sich in eine bestimmte Anzahl an Spielen ein, die derjenige dann souverän anleiten kann.
6. Kostenkalkulation (je nach Umfang des Angebotes. Für „die kleine Runde“)
Für Mobiliar: ca. 200,00 €
Für Medien: ca. 200,00 €

Vorbereitung am Veranstaltungstag (ca. 1 Stunde)

- Regale beiseite rollen
- Tische mit Stühlen bereitstellen
 - Die Spiele, die gespielt werden sollen aufbauen!
- Spieletisch aufstellen
- Getränke zum Verkauf vorbereiten

Ort für die Bewegungsspiele planen und dort aufbauen