

Angebotsbeschreibung

Stadtteilbibliothek: Wuppertal Vohwinkel

Angebot: Kreativ unterwegs mit Bee Bots (Vorschulkinder)

Zugeordnete Funktion: Ort für Inspiration/Digitales Kompetenzzentrum

Stand: 16.01.2020

Teil I Angebotsbeschreibung

- Ziele, die mit dem Angebot erreicht werden sollen: (Warum passt das Angebot zur o.g. Funktion? Bitte nennen Sie 1 bis 3 Hauptziele)
 - Spaß
 - kreative Lösungsansätze
 - spielerisches lernen
 - Orientierungs- & Strukturierungskompetenzen entwickeln
 - vorausplanendes Denken
 - Teamfähigkeit & Sprachkompetenzen entwickeln
 - Einblicke in die elementare Robotik
- Zielgruppe: (z.B. Grundschulklasse 1. Schulj., Senioren)
Vorschulkinder (ab 5)
Erweiter- und modifizierbar auch für altersgemischte Gruppen.
- Kooperationspartner:
Kita's
- Notwendige Vorkenntnisse zur Durchführung des Angebotes (z.B. Kompetenzen, Technikwissen):
 - Spaß an der Arbeit mit Kindern
 - Sicherer Umgang mit der bereitgestellten Technik
 - Grundlagenkenntnisse des Programmierens/Coding
- Durchführungsperiode: regelmäßig
- Durchführungsdauer (in Minuten): max. 30 Min.
- Vorbereitungszeit (in Minuten): ca. 20 Min.
- Eingesetzte Technik:
 - BeeBots
 - Ladestation

- Eingesetzte Materialien:
 - BeeBots
 - Matten
 - Bilder
 - Befehlskarten
 - Je nach Größe der Gruppe werden mehrere Matten und BeeBots benötigt, bzw. sind sinnvoll
- Anforderungen an den Raum:
 - beim Einsatz von mehreren Matten genügend Platz/Abstand
 - große(r) Teppich(e)/Tisch(e)

Verlaufsbeschreibung:

Einführung <ul style="list-style-type: none">-Begrüßung-Einführung in das Thema (Bsp.: Bienen, Roboter)-Ggf. Geschichte vorlesen-BeeBot vorstellen-Gruppeneinteilung
Hauptteil <ul style="list-style-type: none">-Bevor die Kinder anfangen, sollten sie zunächst mit der Bedienung des BeeBots und seinen Funktionen vertraut gemacht werden (Bsp.: Bestimmte Anzahl von Schritten nach vorne gehen, Drehung usw.)-Um Schritte zu visualisieren mit Befehlskarten arbeiten (Vor, Zurück, Drehungen, Go usw.)-Jedes Kind ist der Reihe nach dran (Bsp.: BeeBot möchte zu Biene Maja)-Falls das Ziel beim ersten Zug nicht erreicht wurde, darf der BeeBot erneut programmiert werden, ggf. helfen alle mit
Abschluss <ul style="list-style-type: none">-bei Interesse andere Themen anbieten z.B.: Tiere, geometrische Figuren, Alphabet, Labyrinth (lässt sich beliebig erweitern)-Freies Stöbern in der Bibliothek-Verabschiedung