

**Offenes Bee-Bot-Angebot**

Spielidee:

Die Bee-Bots sollen den Weg zu den jeweiligen Waldtieren finden. Dafür ziehen die Kinder eine Karte und müssen den Bee-Bot zum jeweiligen Tier auf dem Plan ziehen. Gestartet wird auf dem Startfeld. Danach wird das Tier vom jeweiligen Standort angesteuert.

Pläne und Karten sind zwei Mal angefertigt worden.

Was braucht man?

* Flipchart-Plan
* Tierkarten
* Einen Bee-Bot
* Tisch zum Spielen

Erhöhte Schwierigkeitsstufe:

Die Aufforderung kann sein, dass der Bee-Bot nur die Felder ansteuern darf, wenn die Tiere in die richtige Richtung, also nicht auf dem Kopf o.ä. gucken.

Extra: Auf einem Spielplan muss das Spielfeld verlassen werden, um zum Bär zu gelangen (extra schwierig).

Text zum Spiel:

Der kleine Bee-Bot möchte seine Waldfreunde besuchen. Ziehe eine Karte vom Stapel und programmiere den Bee-Bot so, dass er seinen Freund oder Freundin besuchen kann!

Falls eine Anleitung benötigt wird:

 Der Bee-Bot macht eine Pause nach jedem Schritt!

 Der Bee-Bot vergisst seinen Weg!

 Der Bee-Bot macht sich auf den Weg!

Text für erhöhte Schwierigkeit:

In welche Richtung gucken die Tiere auf dem Spielfeld? Steuere sie so an, dass sie dich angucken und nicht auf dem Kopf stehen oder ähnliches!