

**Offenes Ozobot-Angebot**

Spielidee:

Der Ozobot soll von der Stadtbibliothek nach Hause geführt werden. Wie viele Puzzle-Teile genutzt werden, ist dabei nicht wichtig! Es gibt einen vorgegebenen Start- und Endpunkt!

Start-, Endpunkte und Farbcode zweimal vorhanden.

Was braucht man?

* Tisch
* den Kalibrierungspunkt für den Roboter
* Einen Ozobot
* Startfeld plus ein Startpuzzleteil
* Zielfeld mit einem „GameOver“- Puzzle-Teil
* Erklärung der Farbcodes
* Ladestation für Ozobot
* Die restlichen Puzzle-Teile

Erhöhte Schwierigkeit:

Man legt vorher fest, welche Teile eingebaut werden müssen!

Text zum Spiel:

Der Ozobot hat lange in der Stadtbibliothek gearbeitet. Jetzt möchte er gerne nach Hause. Baue einen Weg, so dass der Ozobot sein Ziel erreicht!

Text für erhöhte Schwierigkeit:

Aufgabe: Nutze ein „Tornado“ –Puzzle-Teil!

 Nutze mind. eine Geschwindigkeit!

 Was passiert bei dem Teil „Pause“?

 Baut einen Parcours aus allen 96 Teilen!